

REGULAMIN KONKURSU

REPORTER YOUNG DRIP SHOP TYCOON 2.0

§ 1.

[Postanowienia ogólne]

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa zasady i warunki na jakich odbywa się konkurs pod nazwą REPORTER YOUNG DRIP SHOP TYCOON 2.0, zwany dalej „Konkuresem”, w tym prawa i obowiązki uczestników i organizatora.
2. Organizatorem Konkursu jest **Be.Loud spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Warszawie, ul. Szara 10 (00-420 Warszawa), wpisana do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Miasta Stołecznego Warszawy w Warszawie, Wydział XIII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000374918, NIP: 5213589723, REGON: 14278955, zwana w dalszej części Regulaminu "Organizatorem".
3. Fundatorami nagród są:
 - 1) **Organizator ufundował nagrodę w postaci** Konsoli Sony PS5 Digital,
 - 2) pozostałe nagrody (tj. v-dolce i vouchery do sklepu RY) ufundowała **TWA RETAIL spółka z ograniczoną odpowiedzialnością sp.k.** z siedzibą w Krakowie, ul. Rydlówka 20 (30-363 Kraków), wpisana do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa - Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000400115, NIP 6793078424, REGON 122435249.
4. Konkurs nie jest sponsorowany, firmowany, ani zarządzany przez Epic Games Inc.
5. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
6. Konkurs przeprowadzany jest na platformie internetowej (stronie internetowej) Organizatora Discord pod elektronicznym adresem: <https://discord.gg/ZKq4fMcmXX> (dalej jako "Kanał Discord").
7. Organizator organizując Konkurs składa niniejszym przyrzeczenie publiczne w rozumieniu art. 919 i 921 kodeksu cywilnego.
8. Konkurs nie jest loterią fantową, loterią promocyjną, ani żadną inną grą hazardową, o której mowa w ustawie z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych.

§ 2.

[Uczestnictwo w Konkursie]

1. Uczestnikiem Konkursu (zwanym dalej „Uczestnikiem”) może być osoba fizyczna, która:
 - 1) posiada ukończone 13 lat i nie została całkowicie ubezwłasnowolniona,
 - 2) posiada stałe miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej,
 - 3) nie prowadzi działalności gospodarczej,
 - 4) do dnia 13 listopada 2023 roku zakupiła dowolny produkt marki RY z kolekcji *INTO CYBERSPACE – KOLEKCJA GAMINGOWA*.
2. Uczestnicy niepełnoletni mogą wziąć udział w Konkursie wyłącznie za zgodą swoich przedstawicieli ustawowych, wyrażoną w formie dokumentowej tj. w formie skanu podpisanego przez przedstawiciela ustawowego oświadczenia o wyrażeniu zgody na udział niepełnoletniego Uczestnika w Konkursie; skan oświadczenia zawierającego przedmiotową zgodę winien zostać przesłany do Organizatora na adres poczty elektronicznej e-mail: dawid.grzybek@beloud.team. Organizator jest uprawniony do odmowy wydania nagrody w przypadku niezrealizowania obowiązku przesłania oświadczenia.
3. Poza ewentualnie przyznaną w Konkursie Uczestnikowi nagrodą konkursową, Uczestnikowi za udział w konkursie nie przysługuje żadne wynagrodzenie, ani zwrot jakichkolwiek kosztów, które Uczestnik ewentualnie będzie musiał ponieść w celu wzięcia udziału w Konkursie (np. kosztów opłat za usługi telekomunikacyjne w celu uzyskania połączenia i dostępu do Internetu, kosztów dojazdów w celu odbioru ewentualnie przyznanej Uczestnikowi nagrody, itd.).

4. Uczestnik może wziąć udział w Konkursie wyłącznie osobiście. Uczestnik nie może przenieść na osobę trzecią praw i obowiązków związanych z uczestnictwem w Konkursie, w tym w szczególności nie może przenieść na osobę trzecią prawa do wydania ewentualnie przyznanej Uczestnikowi nagrody.
5. Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy, członkowie władz i przedstawiciele Organizatora oraz innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu Konkursu, a także najbliższych członków ich rodzin tj. wstępnych, zstępnych, rodzeństwa, małżonków, rodziców małżonków i osoby pozostające z nimi w stosunku przysposobienia.
6. Warunkiem udziału w Konkursie jest:
 - 1) zapoznanie się z Regulaminem i zobowiązanie do jego przestrzegania,
 - 2) zgłoszenie do udziału w Konkursie co nastąpi poprzez podanie kodu na Discordzie otrzymanego przy zakupie produktu opisanego w ust. 1 pkt 4) powyżej.
7. Uczestnik zgłaszając się do Konkursu jednocześnie oświadcza, iż zapoznał się z Regulaminem i zobowiązuje się do jego przestrzegania, a także, że spełnia wszystkie warunki określone Regulaminem uprawniające go do udziału w Konkursie.
8. Organizator może wykluczyć Uczestnika jeżeli naruszy on którekolwiek postanowienie Regulaminu i w takim przypadku Uczestnik nie może z tego tytułu formułować żadnych roszczeń.
9. Uczestnik może bezpłatnie i w każdym momencie zrezygnować/odstąpić od udziału w Konkursie. Rezygnacja/odstąpienie nastąpi poprzez przesłanie na adres Organizatora wskazany w § 1 ust. 2 Regulaminu pisemnego oświadczenia o rezygnacji z/odstąpieniu od udziału w Konkursie.
10. Uczestnik może wielokrotnie rezygnować z/odstępować od udziału w Konkursie oraz zgłaszać swój udział w Konkursie.

§ 3.

[Zadanie konkursowe]

1. Zadanie konkursowe polega na samodzielnym i osobistym stworzeniu przez uczestnika Konkursu wybranego przez siebie oryginalnego konceptu (np. ubrania, mapy, postaci), który będzie połączeniem marki Reporter Young ze światem wirtualnym, który stworzono w Fortnite.
2. Konkurs odbywa się w dniach **od 7 listopada 2023 roku od godz. 00.00 do 13 listopada 2023 do godz. 23.59.**
3. Dzień 13 listopada 2023 roku jest ostatnim dniem umieszczania kodu z konceptami na Discordzie. Kody z konceptami zamieszczane na Discordzie po tym terminie, nie będą brane pod uwagę.
4. Jeden kod umożliwi stworzenie jednego konceptu. Każdy Uczestnik może zgłosić jeden, dwa lub więcej kodów z konceptami.
5. Koncepty nie mogą zawierać treści w jakikolwiek sposób naruszających:
 - 1) jakichkolwiek praw osób trzecich,
 - 2) przepisów prawa,
 - 3) obowiązujących norm moralnych i obyczajowych, w szczególności nie mogą zawierać treści obraźliwych, wulgarnych, dyskryminujących, o podtekście seksualnym, itd.,
 - 4) jakiegokolwiek interesy Organizatora,
 - 5) zasady Regulaminu.

§ 4.

[Wyłonienie zwycięzców]

1. Zwycięzców wyłoni Komisja Konkursowa Organizatora.
2. Komisja wyłoni łącznie 7 Zwycięzców, którzy zajmować będą kolejne miejsca w Konkursie. O zwycięstwie w Konkursie i zajętych miejscach decyduje Komisja konkursowa, która oceni prace

pod kątem kreatywności, oryginalności i estetyki, przy czym zastrzega się, iż Komisja oceniając prace wg ww. kryteriów nie kieruje się jednak żadnymi sztywnymi, bądź z góry ustalonymi wytycznymi dotyczącymi oceny kreatywności, oryginalności i estetyki – oceny tej Komisja dokonuje całkowicie wg swojego uznania.

3. Konkurs zostanie rozstrzygnięty i zwycięzcy zostaną wyłonieni po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń, najpóźniej w dniu 14 listopada 2023 - do godz. 23.59.
4. Lista zwycięzców Konkursu zostanie opublikowana na kanale Discord pod adresem: <https://discord.gg/ZKq4fMCmXX>, a także dodatkowo w mediach społecznościowych RY najpóźniej w dniu 14 listopada 2023 roku do godz. 23.59.

§ 5. [Nagrody]

1. W Konkursie przewidziane są następujące nagrody:
 - 1 miejsce voucher do sklepu RY 500zł + Konsola Sony PS5 Digital + 13 500 v-dolców
 - 2 miejsce voucher do sklepu RY 300 zł + 13 500 v-dolców
 - 3 miejsce voucher do sklepu RY 300 zł + 13 500 v-dolców
 - 4 miejsce voucher do sklepu RY 300 zł + 13 500 v-dolców
 - 5 miejsce voucher do sklepu RY 200 zł + 5000 v-dolców
 - 6 miejsce voucher do sklepu RY 200 zł + 5000 v-dolców
 - 7 miejsce voucher do sklepu RY 200 zł + 5000 v-dolców
2. Precyzuje się, iż
 - 1) sklep RY oznacza markowy sklep z towarami marki Reporter Young.
 - 2) kwota podana obok voucheru oznacza wartość tego voucheru,
 - 3) vouchery są ważne (tj. można je jednorazowo wymienić na towar w sklepie markowym Reporter Young) do dnia wpisanego na voucherze,
 - 4) „v-dolce” oznaczają walutę używaną w Mapie RY, którą stworzono w Fortnite,
 - 5) jeżeli Uczestnik postanowi wymienić voucher na towar, którego cena jest niższa niż wartość voucheru, Uczestnikowi nie przysługuje prawo do żądania wypłaty jakichkolwiek środków tytułem powstałej różnicy, ani prawo do wydania innego voucheru o wartości odpowiadającej powstałej różnicy.
3. Nagrody nie mogą zostać wymienione na ekwiwalent pieniężny. Zwycięzca nie jest obowiązany do wykorzystania voucheru, w szczególności nie jest w żaden sposób zobowiązany do dokonania jakiegokolwiek zakupu towaru pod marką Reporter Young. Jeżeli zwycięzca zamierza wykorzystać voucher winien to zrobić do upływu daty ważności, która będzie wskazana na voucherze – nie krótszym jednak niż do dnia 31 grudnia 2023 roku.
4. W terminie 7 dni od daty rozstrzygnięcia Konkursu Organizator skontaktuje się ze zwycięzcami Konkursu w celu ustalenia sposobu odbioru przez nich przyznanych im nagród. Kontakt nastąpi poprzez Discord.
5. Jeżeli Organizator z przyczyn przez niego niezawinionych nie będzie w stanie skontaktować się z Uczestnikiem zgodnie z postanowieniami ust. 4 powyżej, bądź Organizator i Uczestnik nie ustalą sposobu odebrania nagrody, to nagroda:
 - 1) w postaci voucheru i Konsoli (odpowiednio) zostanie wydana danemu Uczestnikowi:
 - a) w dwudziestym pierwszym (21) dniu od dnia opublikowania listy zwycięzców Konkursu,
 - b) w godz. od 9.00 – 15.00,
 - c) w biurze TWA Retail spółka z ograniczoną odpowiedzialnością sp.k. pod adresem: ul. Wadowicka nr 5, 30-347 Kraków,a Uczestnik będzie zobowiązany stawić się w celu odbioru nagrody i w takim przypadku wszelkie koszty związane z odbiorem nagrody, w tym w szczególności koszty dojazdu, będzie ponosił Uczestnik,
 - 2) w postaci v-dolców zostanie przekazana w sposób ustalony z poszczególnymi zwycięzcami Konkursu.

§ 6.

[Ochrona Danych osobowych]

1. Zgłaszając udział w Konkursie Uczestnicy, wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133, poz. 883 z 1997r.) w bazie danych osobowych klientów Organizatora dla celów Konkursu oraz dla innych celów marketingowych. Nadto Uczestnicy wyrażają zgodę, na opublikowanie swego imienia, nazwiska, miejscowości na liście Zwycięzców (w przypadku wyłonienia ich jako zwycięzców w Konkursie) oraz w innych materiałach marketingowych związanych z Konkursem. Zgoda jest wyrażana nieodpłatnie, a to na czas oznaczony tj. do dnia 31 grudnia 2023 roku.
2. W odniesieniu do danych osobowych w rozumieniu przepisów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119, s. 1) – dalej „**RODO**”, przekazanych przez Uczestników do Organizatora, zwanych dalej łącznie w skrócie „*Danymi osobowymi*”, informujemy, że:
 - 1) **[administrator danych osobowych]** - Administratorem Danych osobowych jest **Be.Loud spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Warszawie, ul. Szara 10 (33-420 Warszawa), wpisana do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Miasta Stołecznego Warszawy w Warszawie, Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000374918, NIP: 5213589723, REGON: 142748955.
 - 2) **[inspektor ochrony Danych osobowych]** – nie dotyczy,
 - 3) **[cele i podstawy przetwarzania]** - Dane osobowe przetwarzane będą zgodnie z RODO; podstawą przetwarzania Danych osobowych są: 1/. fakt, iż przetwarzanie Danych osobowych jest konieczne do przystąpienia do uczestnictwa w Konkursie i jego przeprowadzenia [vide: art. 6 ust. 1 lit. b) RODO], 2/. fakt, iż przetwarzanie Danych osobowych jest niezbędne do wypełnienia obowiązków prawnych ciążących na Administratorze [vide: art. 6 ust. 1 lit. c) RODO]; 3/. konieczność osiągnięcia celów wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez Administratora [vide: art. 6 ust. 1 lit. f) RODO]; Dane osobowe przetwarzane są (będą) w celu: A/. umożliwienia Stronom zgłoszenia Uczestnika i przeprowadzenia Konkursu, B/. umożliwienia Administratorowi wykonania wszystkich obowiązków nałożonych na niego przez przepisy prawa w związku z zawarciem i wykonaniem Umowy (w tym obowiązków publicznoprawnych), C/. umożliwienia Administratorowi osiągnięcia celów wynikających z jego prawnie uzasadnionych interesów,
 - 4) **[kategorie przetwarzanych Danych osobowych]** - przetwarzane będą wszystkie Dane osobowe, które zostaną podane Administratorowi przez Uczestnika,
 - 5) **[przekazywanie Danych osobowych do państw trzecich lub organizacji międzynarodowych]** - Dane osobowe nie będą przekazywane poza terytorium Unii Europejskiej/ Europejskiego Obszaru Gospodarczego, ani nie będą przekazywane do organizacji międzynarodowych;
 - 6) **[okres przechowywania Danych osobowych]** - Dane osobowe będą przetwarzane do końca okresu przedawnienia potencjalnych roszczeń wynikłych z przeprowadzanego Konkursu oraz przedawnienia wszelkich obowiązków publicznoprawnych (w tym obowiązków związanych z rozliczaniem i zapłatą podatków), które wynikną w związku z przeprowadzeniem Konkursu,
 - 7) **[informacja o wymogu/dobrowolności podania Danych osobowych]** – podanie Danych osobowych jest konieczne, bowiem warunkuje ono udział w Konkursie oraz odbiór ewentualnie przyznanej Uczestnikowi nagrody,

- 8) **[odbiorcy Danych osobowych]** - Dane osobowe mogą zostać ujawnione właściwym organom, bądź osobom trzecim, które zgłoszą żądanie udzielenia takich informacji, wyłącznie w granicach obowiązującego prawa, jak też w celu ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami; w celach wynikających z prawnie uzasadnionych interesów Administratora, w tym obrony Administratora przed ewentualnymi roszczeniami; w celu 4/. świadczenia na rzecz Administratora usług związanych z wykonywaniem ciężących na Administratorze obowiązków prawnych,
- 9) Dane osobowe mogą być przekazywane 1/. Fundatorowi, 2/. podmiotom, które na zlecenie Administratora będą świadczyć usługi mające bezpośredni, bądź pośredni związek z przeprowadzeniem Konkursu.
- 10) **[Prawa przysługujące osobom, których Dane osobowe dotyczą]** - prawa przysługujące osobom, których Dane osobowe dotyczą to:
- a) prawo dostępu do Danych osobowych oraz otrzymania ich kopii;
 - b) prawo do sprostowania (poprawiania) Danych osobowych;
 - c) prawo do żądania usunięcia Danych osobowych, ograniczenia przetwarzania Danych osobowych oraz prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania Danych osobowych,
 - d) prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych,
- 11) **[zautomatyzowane podejmowanie decyzji]** - podane Dane osobowe nie będą wykorzystywane w procesach zautomatyzowanego podejmowania decyzji (w tym profilowania).

§ 7.

[Prawa autorskie]

1. W ramach Konkursu Uczestnik oświadcza i zobowiązuje się, iż będzie wyłącznym twórcą konceptu i będą mu przysługiwać wszelkie prawa autorskie (osobiste i majątkowe) do każdego stworzonego zgodnie z Konkursem konceptu i udziela on Organizatorowi nieodpłatnej licencji na korzystanie z niego w celach związanych z realizacją Konkursu, a to na okres jego trwania, nie krócej jednak niż do dnia 31 grudnia 2023 roku.
2. W przypadku zgłoszenia do Organizatora ewentualnych roszczeń ze strony osób trzecich, wynikających z tytułu naruszenia praw autorskich lub innych praw osobistych przez Uczestnika, Uczestnik zobowiązany będzie, jako osoba wyłącznie odpowiedzialna, do pokrycia wszelkich szkód oraz roszczeń odszkodowawczych z tego tytułu, w tym będzie zobowiązany do zwolnienia Organizatora z odpowiedzialności.

§ 8.

[Postępowanie reklamacyjne]

1. Uczestnicy mogą składać reklamację do Organizatora pisemnie, bądź mailowo, a to na odpowiedni adres Organizatora podany w § 1 ust. 2 Regulaminu. Reklamacja złożona w formie pisemnej winna zawierać adres Uczestnika do korespondencji pisemnej; reklamacja pisemna nie spełniająca tego warunku nie będzie rozpatrywana.
2. Organizator rozpatrzy reklamację w terminie 7 dni od dnia jej doręczenia do Organizatora. O sposobie rozpatrzenia reklamacji Organizator poinformuje Uczestnika w takiej samej formie w jakiej została złożona reklamacja.
3. Skorzystanie z procedury reklamacyjnej jest dobrowolne i nie jest warunkiem dochodzenia roszczeń na drodze sądowej. Nie przewiduje się innej niż wskazana w ust. 1 i 2 powyżej możliwości skorzystania przez Uczestników z pozasądowych sposobów rozpatrywania reklamacji i dochodzenia roszczeń.

§ 9.

[Zawieszenie Konkursu i zmiana Regulaminu]

1. Jeżeli z przyczyny (przeszkody) niezawinionej przez Organizatora przeprowadzenie Konkursu przez Organizatora, bądź dalszy udział w Konkursie (przez jednego, bądź wszystkich Uczestników) będzie niemożliwe, Organizator m.in. ma prawo – wg swojego uznania - do:
 - 1) zawieszenia przeprowadzania Konkursu na czas trwania przeszkody; w takim wypadku czas trwania Konkursu zostanie przez Organizatora odpowiednio przedłużony,
 - 2) rozstrzygnięcia Konkursu (tj. wyłonienia zwycięzców i przyznania nagród) przed terminem, a to wg stanu (tj. ilości fanów) na chwilę powstania przeszkody,O przyczynach (przeszkodach) i ich skutkach, a także podjętych przez Organizatora działaniach Organizator poinformuje w taki sam sposób, jak informuje się o treści Regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień Regulaminu w sytuacji, gdy zmiany te będą uzasadnione:
 - 1) koniecznością spełnienia wymogów prawa,
 - 2) doprecyzowania, bądź uporządkowania treści Regulaminu, bądź wyjaśnienia wątpliwości co do jego treści,
 - 3) Zmiana Regulaminu nie może:
 - a) nakładać na Uczestników żadnych obowiązków majątkowych, w tym w szczególności nie może zobowiązywać ich do jakichkolwiek świadczeń pieniężnych,
 - b) naruszać praw przez nich nabytych jeszcze przed zmianą Regulaminu.O dokonanych zmianach Regulaminu Organizator poinformuje w taki sam sposób, jak informuje o treści Regulaminu. Jeżeli Uczestnik nie będzie wyrażał zgody na zmianę Regulaminu może zrezygnować z udziału w Konkursie, jednak bez jakichkolwiek roszczeń do Organizatora.
3. Wszelkie wątpliwości co do treści Regulaminu Konkursu rozstrzygał będzie Organizator.

§ 10.

[Postanowienia końcowe]

1. W zakresie dozwolonym przez obowiązujące prawo, Uczestnicy Konkursu będący graczami w na Mapie Reporter Young, którą stworzono w Fortnite, zgadzają się zwolnić i zabezpieczyć spółkę Epic Games, Inc., jej licencjodawców, jej i ich podmioty stowarzyszone oraz jej i ich pracowników, urzędników, dyrektorów, agentów, wykonawców i innych przedstawicieli przed wszelkimi roszczeniami, żądaniem, działaniami, stratami, zobowiązaniami i wydatkami tym wynikłymi z Konkursu.
2. Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Konkursu, a ewentualne materiały reklamowe mają jedynie charakter promocyjno-informacyjny. Regulamin opublikowano:
 - 1) na platformie Discord pod adresem <https://discord.gg/ZKq4fMCmXX> oraz dodatkowo:
 - 2) na stronie internetowej pod adresem: www.reporteryoung.pl.
3. Uczestnicy mogą kontaktować się z Organizatorem wyłącznie za pomocą poczty elektronicznej i telefonu pod numerami/adresami Organizatora podanym w § 1 ust. 2 Regulaminu.
4. Wszelkie spory mogące wynikać w związku z realizacją Konkursu będą rozstrzygane przez sąd właściwy miejscowo dla Organizatora według przepisów kodeksu postępowania cywilnego.
5. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się odpowiednio przepisy Kodeksu Cywilnego.